Nome: Lucas Gabriel Da Silva.

3ªATIVIDADE: Período: 01/06/2020 a 15/06/2021

1Defina UML.

Unifed Modeling Language ou Linguagem de Modelagem Unificada é uma linguagem visual utilizada para modelar sistemas computacionais por meio do paradigma de orientações a objetos

2Qual é o objetivo da UML?

É considerada uma linguagem-padrão de modelagem de software adotada pela indústria de Engenharia de Software.}Não é uma linguagem de programação, mas uma linguagem de modelagem, cujo objetivo é auxiliar os engenheiros de software a definir as características do software.

3Como surgiu a UML?

UML –surgiu da união de 3 metodologias de modelagem Método de Booch➢Método OMT (Object Modeling Technique) de Jacobson➢Método OOSE (Object-Oriendet Software Engineering) de Jim Rumbaugh. ➢OBS: A união dessas metodologias contou com o apoio da Rational Software, que financiou tal união

4Quando foi lançada a 1ª versão da UML?

A primeira versão da UML foi lançada em 1996.

5Qual o fato ocorrido em 1997? Descreva.

UML foi adotada em 1997 pela OMG (Object Management Group ou Grupo de Gerenciamento de Objetos) como uma linguagem-padrão de modelagem.

6Quais as novidades que trouxe a versão 2.0 da UML?

A UML na versão 2.0, trouxe novidades em relação à estrutura geral da linguagem.

7Qual é o objetivo de tantos diagramas?

O objetivo é fornecer diversas visões do sistema a ser modelado, analisando-o e modelando-o em diversos aspectos, permitindo que cada diagrama se complete.

8Como é dividido os diagramas na UML?

Cada diagrama da UML analisa o sistema, ou parte dele. Alguns enfocam o sistema de forma mais geral outros oferecem uma visão de camada mais profunda do software, apresenta um enfoque mais técnico.